

# Épargner ou dépenser?

Activité

**Ressource:** Le bien-être et ton portefeuille

**Année(s):** 4e 5e 6e

**Cycle(s):** Moyen

## Contenus d'apprentissage pluridisciplinaires

### ÉPS

A1. Habiletés socioémotionnelles, D2. Choix sains

### Mathématiques (Apprentissage socioémotionnel en mathématiques)

A1. Habiletés socioémotionnelles en mathématiques et processus mathématiques: mettre en application, au mieux de ses capacités, diverses habiletés socioémotionnelles pour appuyer son utilisation des processus mathématiques et son apprentissage lié aux attentes et aux contenus d'apprentissage des cinq autres domaines d'étude du programme-cadre de mathématiques

### Mathématiques (Numération et sens du nombre)

Numération et sens du nombre (4e, 5e, 6e) :

**4e :**

- B1 Nombres naturels
  - B1.1 lire, représenter, composer et décomposer les nombres naturels de 0 jusqu'à 10 000, à l'aide d'outils et de stratégies appropriés, et décrire de quelles façons ils sont utilisés dans la vie quotidienne,
  - B1.2 comparer et ordonner les nombres naturels jusqu'à 10 000, dans divers contextes.

- B1.3 arrondir les nombres naturels à la dizaine, à la centaine ou au millier près, dans divers contextes.
- B1 Fractions et nombres décimaux
  - B1.7 lire, représenter, comparer et ordonner des nombres décimaux jusqu'aux dixièmes, dans divers contextes.
  - B1.8 arrondir des nombres décimaux au nombre naturel le plus près, dans divers contextes.

**5e :**

- B1 Nombres naturels
  - B1.1 lire, représenter, composer et décomposer les nombres naturels de 0 jusqu'à 100 000, à l'aide d'outils et de stratégies appropriés, et décrire de quelles façons ils sont utilisés dans la vie quotidienne.
  - B1.2 comparer et ordonner les nombres naturels jusqu'à 100 000, dans divers contextes.
- B1 Fractions, nombres décimaux et pourcentages
  - B1.5 lire, représenter, comparer et ordonner des nombres décimaux jusqu'aux centièmes, dans divers contextes.
  - B1.6 arrondir les nombres décimaux au dixième près, dans divers contextes.

**6e :**

- B1 Nombres rationnels : B1.1 lire et représenter les nombres naturels de 0 jusqu'à un million, à l'aide d'outils et de stratégies appropriés, et décrire de quelles façons ils sont utilisés dans la vie quotidienne.
- B1 Fractions, nombres décimaux et pourcentages
  - B1.4 lire, représenter, comparer et ordonner les nombres décimaux jusqu'aux millièmes, dans divers contextes.
  - B1.5 arrondir des nombres à virgule, dont la partie décimale est finie ou périodique, au dixième et au centième près, ainsi qu'au nombre naturel près, selon le cas, dans divers contextes.

**Mathématiques (Littératie financière)**

- F1.3 Gestion financière (4e, 5e, 6e) :
  - 4e : expliquer les concepts de dépense, d'épargne, de revenu, d'investissement et de don, et déterminer les principaux éléments à considérer dans la prise de décisions simples
  - 5e : établir des exemples de budgets simples afin de gérer des finances dans diverses situations de revenu et dépenses
  - 6e : déterminer et décrire divers facteurs qui peuvent aider ou entraver l'atteinte d'objectifs financiers
- F1.4 Gestion financière (4e) : expliquer la relation entre les dépenses et l'épargne, et décrire comment les comportements en matière de dépenses et d'épargne peuvent varier d'une personne à l'autre

## Français

- Communication orale et non verbale : utiliser des habiletés et des stratégies d'écoute, de communication orale et non verbale pour comprendre et communiquer du sens dans des contextes formels et informels afin de satisfaire à une variété d'intentions et s'adresser à divers destinataires.
- Connaissance des textes : mettre en application ses connaissances et habiletés fondamentales pour comprendre une gamme de textes, y compris des textes numériques et médiatiques, d'auteurs et auteures ayant diverses identités, perspectives et expériences, et démontrer sa compréhension des organisateurs textuels, des caractéristiques de textes et des éléments stylistiques d'une variété de formes de discours et genres de textes.
- Développement d'idées et organisation de contenu : planifier et développer ses idées, recueillir de l'information, et organiser le contenu pour créer des textes, y compris des textes médiatiques et numériques, relevant de diverses formes de discours et portant sur des sujets variés.

## Activité

Les élèves analysent une mise en situation dans laquelle ils ont gagné un prix en argent dans le cadre d'un concours de conception d'affiches. Ils doivent décider comment utiliser leurs gains en tenant compte de différentes variables.

## Résultats d'apprentissage

Je peux utiliser un modèle de prise de décision pour examiner comment je pourrais épargner et/ou dépenser de l'argent et comment des décisions pourraient affecter mon avenir.

## Matériel

- Feuilles autocollants
- Grandes feuilles de papier/tableau blanc interactif (p. ex., tableau SMART)
- Stylos-feutres
- Facultatif : Padlet (mur virtuel collaboratif en ligne)
- [Carte de récapitulation - Épargner ou dépenser? \(PDF\)](#)
- [Organisateur graphique « Prise de décision » \(PDF\)](#)

## Concepts clés

- Éviter l'endettement
- La prise de décision
- Les besoins et les désirs
- Tenir compte des événements futurs et des événements de la vie

## Connaissances et habiletés prérequis

- Les besoins et les objectifs à court et à long terme
- Les conséquences
- Le pour et le contre

## Mise en situation

- Demandez aux élèves d'utiliser des feuilles autocollants pour inscrire des articles ou des expériences qu'ils souhaiteraient acheter ou pour lesquels ils aimeraient épargner.

- Animez une discussion avec les élèves portant sur ce qui fait d'un article ou d'une expérience un besoin ou un désir.
- Invitez les élèves à apposer leurs feuillets autocollants, soit comme un besoin ou un désir, sur un tableau en deux volets.

## Action

- Présentez la tâche aux élèves : Imaginez que vous venez de remporter un concours de création d'affiches et que vous avez reçu un grand prix en argent. Certaines personnes décideront peut-être d'épargner cet argent, tandis que d'autres préféreront le dépenser. Réfléchissez à ce que vous feriez si vous receviez ce prix.
- Présentez l'organisateur graphique « Prise de décision » (voir la section Matériel). Demandez aux élèves de choisir deux articles ou expériences du tableau en deux volets et d'utiliser l'organisateur graphique pour déterminer leurs choix d'épargner ou de dépenser l'argent gagné dans le concours pour ces articles ou expériences. Les élèves doivent inscrire dans leur organisateur graphique le pour et le contre de leurs décisions, ainsi que les conséquences possibles de leurs choix. Leur réflexion doit être axée sur l'influence d'une décision financière sur le bien-être à l'avenir.
- Les élèves prennent une décision définitive au sujet des articles ou des expériences choisis en incluant tout changement qui serait apporté à leur démarche de prise de décision.
- Facultatif : Demandez aux élèves de présenter une décision en petits groupes ou avec l'ensemble de la classe.

## Consolidation

- Les élèves remplissent une carte de récapitulation en songeant à leur apprentissage et ils rédigent une inscription dans leur journal personnel expliquant leur décision définitive.
- Collaborez avec les élèves à la création d'un tableau de référence en utilisant les idées des élèves sur la façon de prendre des décisions optimales afin d'acheter un article ou d'épargner pour se le procurer.

## Questions de compte rendu

- Nommez 3 à 5 stratégies que vous pourriez utiliser pour prendre des décisions quant à épargner ou dépenser de l'argent.
- Comment cette activité a-t-elle changé la façon dont vous allez penser à vos décisions financières à l'avenir?