

# Intra-muros du midi

*Activité*

**Ressource:** Idées pour passer à l'action

**Année(s):** 1e 2e 3e 4e 5e 6e 7e 8e 9e 10e 11e 12e

## Qu'est-ce que c'est ?

Sur l'heure du midi, des élèves plus vieux organisent et animent pour les plus jeunes des jeux amusants originaux ou nouveaux.

## Pourquoi le faire ?

Les élèves plus vieux développent leurs compétences en leadership tout en favorisant de façon sécuritaire l'activité physique sur l'heure du midi.

## Comment s'y prendre ?

Les élèves animateurs passent en entrevue des élèves plus jeunes pour déterminer les types de jeux qui les intéresseraient durant l'heure du midi.

Les élèves animateurs font connaître les activités.

Les élèves animateurs aident les plus jeunes à s'inscrire et à former des équipes.

Les élèves animateurs créent un horaire indiquant leurs rôles pour soutenir les plus jeunes durant les activités.

Les élèves animateurs aident les plus jeunes, organisent les jeux, s'occupent du pointage et servent d'arbitres durant les activités du midi.

## De quoi avez-vous besoin ?

De l'équipement varié, selon l'activité choisie

## Comment faire preuve de créativité ?

Proposer plusieurs options d'activités pour les élèves ayant des habiletés variées.

Envisager d'offrir des activités individuelles telles que la danse ou le yoga.

Envisager d'obtenir l'aide des membres de la communauté ou des parents/tuteurs pour animer les activités du midi.

Tenter d'éviter les sports communs tels que le soccer, le basketball ou le volleyball.