

Volleyball des neiges

Activité

Ressource:

Au-delà des murs : activités pour l'extérieur

Année(s): 9e 10e 11e 12e

Cycle(s): Supérieur

Contexte : Programme-cadre

Saison : Hiver

Aperçu de l'activité

Les participants envoient et reçoivent des objets, adaptent leurs stratégies de jeu en fonction des conditions hivernales et réfléchissent à l'impact des conditions météorologiques et des vêtements d'extérieur sur leurs mouvements et leurs stratégies de jeu. Les participants réfléchissent à des moyens de jouer à ce jeu avec des camarades et des membres de leurs familles pour demeurer actifs en hiver.

Consultez la page de [Considérations en matière de sécurité](#) de la ressource Au-delà des murs : activités pour l'extérieur pour de plus amples renseignements sur les normes de sécurité, des considérations de sécurité en hiver et des consignes relatives aux aires et aux surfaces de jeu extérieures visant à assurer la sécurité des participants.

Matériel

- Objets à envoyer et recevoir (balles et ballons de différentes grosseurs ou de matériel différent, sacs de fèves, poulets en caoutchouc, etc.)

- Cônes

Avant le jeu

- Passez en revue les consignes de sécurité et les règles pour l'activité avec les participants.
- Établissez les limites de l'aire de jeu et expliquez-les aux participants.
- Divisez la classe en groupes de quatre. Les groupes doivent se jumeler à un autre groupe, qui sera leur adversaire.
- Demandez aux groupes de délimiter leur terrain en forme de rectangle en plaçant un cône à chaque coin. Placez quatre cônes en ligne au milieu du terrain, plutôt qu'un filet. Divisez chaque côté du « filet » en un terrain avant et arrière à l'aide de deux cônes additionnels par côté.
- Chaque groupe se place sur un côté du filet (cônes du milieu), puis détermine les deux participants qui seront sur le terrain avant et les deux qui seront sur le terrain arrière. Si une équipe a un nombre impair de joueurs, la personne additionnelle joue en alternance en avant et en arrière.
- Distribuez un objet à envoyer pour chaque terrain de jeu.

Pendant le jeu

- Les participants lancent l'objet par-dessous pour l'envoyer du côté adverse en tentant d'éviter que les joueurs de l'autre groupe l'attrapent et le renvoient sans qu'il touche au sol. Pour accroître le degré de difficulté, la personne qui fait le service doit envoyer l'objet dans le terrain arrière.
- Un groupe marque un point si l'objet atterrit par terre du côté de l'autre groupe.
- Après que quelques points ont été marqués, demandez aux équipes d'arrêter de jouer et utilisez les questions suivantes pour permettre aux groupes de réfléchir à la façon de réussir à envoyer leur objet de manière à ce que le groupe adverse ne soit pas en mesure de le retourner, en tenant compte des conditions météorologiques et de la surface de jeu :
 - Comment les conditions météorologiques ou de la surface de jeu influent-elles sur votre capacité à envoyer ou à recevoir l'objet?
 - Comment vos vêtements d'hiver influent-ils sur votre capacité à envoyer votre objet avec précision de façon à ce que vos adversaires ne soient pas en mesure de le recevoir?

- Comment pouvez-vous modifier votre façon d'envoyer l'objet pour vous adapter aux conditions météorologiques et de la surface de jeu?
- Comment pouvez-vous modifier votre façon de recevoir l'objet pour vous adapter à ces conditions?
- Quelles stratégies votre équipe peut-elle utiliser pour réussir à marquer un point?
- Invitez les équipes à reprendre le jeu et demandez aux participants de s'exercer à mettre en pratique les mouvements et les stratégies nommés.
- Les membres de chaque groupe font le suivi de leurs points accumulés et collaborent afin d'obtenir le nombre de points prédéterminé pour gagner.
- Demandez aux équipes de changer d'adversaires et aux joueurs d'alterner entre les positions avant et arrière.

Après le jeu

Utilisez les questions ci-dessous pour permettre aux participants de réfléchir aux moyens utilisés pour s'adapter aux conditions hivernales et à l'impact des conditions météorologiques et de leurs vêtements d'extérieur sur leurs mouvements et leurs stratégies de jeu. Les participants doivent réfléchir à leur tenue vestimentaire pour des activités hivernales et à des moyens d'adapter le jeu afin d'y jouer dans des conditions hivernales avec des camarades et des membres de leurs familles pour demeurer actifs en hiver.

Questions :

- Quel a été l'impact de la neige sur votre façon de vous déplacer sur le terrain?
- Quel a été l'impact de vos vêtements sur votre capacité à envoyer avec précision votre objet vers un espace ouvert ou à défendre un espace ouvert?
- Quelles stratégies ont été les plus efficaces pour votre équipe?
- Qu'avez-vous trouvé difficile de jouer à cette version en hiver d'un jeu traditionnel?
- Qu'avez-vous fait pour jouer à ce type de jeu de manière sécuritaire sur une surface enneigée ou glissante en hiver?
- Qu'avez-vous aimé le plus de jouer à ce jeu en hiver?

- Comment pourriez-vous changer ce jeu pour y jouer avec des camarades afin de leur permettre d'être actifs en hiver?

Adaptations

Voici quelques conseils qui pourraient optimiser le degré de difficulté et le plaisir pour les participants.

- Invitez les participants à utiliser divers objets au cours du jeu. Demandez-leur de déterminer combien de fois l'objet doit être passé avant d'être envoyé par-dessus le filet à l'adversaire.
- Augmentez ou réduisez la superficie de l'aire de jeu pour la rendre plus large ou plus étroite.
- Divisez le terrain en quatre pour que quatre paires puissent jouer simultanément.
- Jouez avec plus d'un objet à la fois.

Modifications

Voici quelques conseils qui pourraient optimiser l'inclusion et le plaisir de l'ensemble des participants.

- Pour les participants qui ont des déficiences physiques et dont le temps de réaction est plus long : permettez-leur de tenir l'objet plus longtemps que le temps prédéterminé avant de le renvoyer par-dessus la ligne centrale.
- Pour les participants qui se déplacent à l'aide d'un dispositif de mobilité (p. ex., fauteuil roulant) : invitez l'ensemble des participants à jouer en position assise, et changez l'objet à envoyer si nécessaire.