

# Soccer-baseball

*Activité*

**Ressource:**

Au-delà des murs : activités pour l'extérieur

**Année(s):** 9e 10e 11e 12e

**Cycle(s):** Supérieur

**Contexte :** Programme-cadre

**Saison :** Automne

## Aperçu de l'activité

Les participants mettent en pratique des tactiques dans un jeu où il faut botter et attraper un objet tout en prenant part à une activité amusante dans un environnement automnal. Les participants établissent des relations saines et des liens sociaux en travaillant en équipe.

Consultez la page de [Considérations en matière de sécurité](#) de la ressource Au-delà des murs : activités pour l'extérieur pour de plus amples renseignements sur les normes de sécurité, des considérations de sécurité en automne et des consignes relatives aux aires et aux surfaces de jeu extérieures visant à assurer la sécurité des participants.

## Matériel

- 3 coussins/buts ou tapis d'extérieur ou disques minces de couleur vive qui ne sont pas glissants
- 1 marbre/cône
- 1 ballon de soccer ou de ballon-chasseur de couleur vive

## Avant le jeu

- Passez en revue les consignes de sécurité et les règles pour l'activité avec les participants.
- Établissez les limites de l'aire de jeu et expliquez-les aux participants.
- Divisez les participants en équipes d'au moins huit joueurs.
- Placez les coussins et le marbre pour créer l'avant-champ d'un terrain de baseball. Si vous en avez à votre disposition, vous pouvez utiliser de grands tapis d'extérieur plutôt que des coussins.
- Choisissez un joueur de l'équipe offensive pour être le lanceur de l'équipe.
- Chaque botteur a trois chances de botter le ballon. Les joueurs doivent botter dans le même ordre chaque manche.
- Un joueur est retiré s'il rate ses trois bottés, s'il est touché en dessous de la ceinture avec le ballon avant d'arriver à son but, si le ballon est attrapé dans les airs après avoir été botté, ou si un joueur s'éloigne de son but et se fait toucher avant d'y retourner.
- L'équipe offensive marque un point chaque fois qu'un joueur croise le marbre.
- Après trois retraits, l'équipe offensive devient l'équipe défensive et cède sa place à l'autre équipe.

## Pendant le jeu

- Un joueur de l'équipe offensive fait rouler le ballon vers le botteur au marbre.
- Chaque botteur a trois chances de botter le ballon.
- Lorsque le ballon est botté, le botteur court autour des buts. Les joueurs défensifs peuvent attraper le ballon dans les airs pour retirer le botteur, ou envoyer le ballon au joueur à l'un des buts ou au marbre pour le retirer. Le botteur est retiré s'il est touché en dessous de la ceinture avec le ballon avant d'arriver au but.
- Après trois retraits, les équipes changent de rôle.

## Après le jeu

Utilisez les questions ci-dessous pour permettre aux participants de réfléchir aux moyens utilisés pour s'adapter aux conditions automnales et à l'impact des conditions météorologiques et de leurs vêtements d'extérieur sur leurs mouvements et leurs stratégies de jeu. Les participants doivent réfléchir à des moyens d'adapter le jeu afin d'y jouer avec des camarades et des membres de leurs familles pour demeurer actifs à l'automne.

Questions :

- Quel est le meilleur moyen de retirer un joueur à un but ou au marbre?
- Quelle stratégie défensive a le mieux fonctionné pour votre équipe? Est-ce que la position des joueurs en attente du ballon dans le champ était importante?
- Quelle est la façon la plus efficace de retirer un joueur?
- Est-ce que la trajectoire du ballon botté a un impact sur les chances de réussite du botteur, puis du coureur?
- Comment la stratégie est-elle différente pour ce jeu comparativement au jeu de baseball habituel?
- Comment votre stratégie change-t-elle selon les conditions météorologiques (p. ex., angle du soleil, direction du vent) et l'état du terrain de jeu?
- Comment pourriez-vous adapter davantage le jeu traditionnel de baseball pour le jouer ailleurs avec des camarades pour demeurer actifs en automne?

## Adaptations

Voici quelques conseils qui pourraient optimiser le degré de difficulté et le plaisir pour les participants.

- Demandez au lanceur de se placer plus loin du botteur pour accroître le degré de difficulté.
- Augmentez la distance entre les buts.
- Établissez une règle énonçant que le ballon doit être botté en dehors de l'avant-champ.
- Augmentez le nombre de joueurs défensifs pour qu'il soit plus facile de récupérer le ballon.

# Modifications

Voici quelques conseils qui pourraient optimiser l'inclusion et le plaisir de l'ensemble des participants.

- Jouez avec un ballon qui est plus gros, plus léger et d'une couleur plus vive pour qu'il soit plus facile à botter, voir et attraper.
- Pour les participants ayant une déficience physique et de la difficulté à botter un objet qui est lancé : permettez aux participants d'envoyer le ballon en le lançant ou en le faisant rouler vers l'espace ouvert.
- Pour les joueurs qui ont une déficience auditive : jouez avec un ballon qui émet des sons.
- Pour les participants qui ont une déficience cognitive : invitez tous les participants à modifier le jeu ou les règles pour rendre l'activité plus inclusive, peu importe les habiletés des participants.