

# La guerre des clans

Activité

**Ressource:** Idées pour passer à l'action

**Année(s):** 1e 2e 3e 4e 5e 6e 7e 8e 9e 10e 11e 12e

## Qu'est-ce que c'est ?

Les participants se joignent à une joute amusante du genre « Family Feud » ou- *La guerre des clans*, dont toutes les questions portent sur le cannabis.

## Pourquoi le faire ?

Il s'agit d'un jeu populaire qui peut aider à sensibiliser les participants de façon amusante à des sujets associés au cannabis. Le jeu peut se dérouler rapidement lors de l'heure du repas ou lors d'une pause au cours de la journée.

## Comment s'y prendre ?

Collaborez avec votre équipe et votre adulte allié pour dresser une liste de questions sur le cannabis comme : « Quelle est la principale raison pour laquelle les personnes consomment du cannabis? »; « À quelle tranche d'âge appartient la plus grande proportion d'utilisateurs de cannabis? »

Vous pouvez trouver une mine d'information sur le cannabis à partir du [répertoire de ressources d'éducation sur le cannabis](#)-d'Ophea.

Créez un sondage de vos questions, demandez à 100 élèves de répondre au sondage, et consignez les huit réponses les plus communes pour chaque question.

Cherchez sur Internet pour trouver un gabarit en format électronique qui peut être adapté pour créer votre jeu. Plusieurs excellents gabarits sont gratuits.

Décidez qui mènera votre jeu. Les questions suivantes pourraient vous orienter :

- Combien d'équipes pouvez-vous laisser participer?
- Combien de questions y aura-t-il dans une joute?
- Pendant combien de jours aura lieu l'activité?
- Organiserez-vous une joute de championnat?
- Décernerez-vous des prix?

Déterminez vos rôles et responsabilités : Qui sera l'animateur? Qui sera responsable des technologies? Qui va créer l'horaire et s'occuper du pointage?

Faites la promotion de votre activité pour susciter de l'enthousiasme.

Invitez les participants à s'inscrire en équipes de cinq. Vous pourriez déterminer les critères pour chaque « famille » (p. ex., un représentant ou une équipe de chaque année d'études).

Créez l'horaire de vos joutes et amusez-vous en les menant tout en faisant de la sensibilisation sur le cannabis.

## Suggestions pour divers contextes

Utilisez un document partagé pour votre équipe pour dresser une liste de questions sur le cannabis.

Utilisez un sondage en ligne pour connaître les huit réponses les plus communes pour chaque question de votre sondage.

Utilisez une plateforme d'apprentissage par le jeu pour créer votre jeu de *La guerre des clans* et une plateforme de rencontre virtuelle pour organiser la joute.

Utilisez les comptes de médias sociaux de l'école pour promouvoir l'évènement et inviter les personnes à participer.

Organisez une soirée-*La guerre des clans*-pour permettre aux membres de la communauté de jouer et d'en apprendre davantage sur le cannabis.

## De quoi avez-vous besoin ?

- Liste de questions sur le cannabis et réponses des élèves au sondage
- Plateforme pour créer le jeu
- Projecteur
- Espace physique ou plateforme numérique pour la tenue de l'activité
- Participants pour jouer en « famille »
- Prix (facultatif)

## Comment faire preuve de créativité ?

Décérnez des prix qui n'ont pas de valeur en argent.

Créez un format permettant aux familles de jouer à la maison.

Organisez une soirée-*La guerre des clans*-à l'école.

Organisez une joute dans le cadre d'un évènement de plus grande envergure à l'école promouvant la santé ou conjointement avec une journée reconnue à l'échelle nationale (p. ex., Mercredi sans tabac, Journée mondiale de la santé).