

# Frogger

Activité

**Ressource:**

Au-delà des murs : activités pour l'extérieur

**Année(s):** 1e 2e 3e

**Cycle(s):** Primaire

**Contexte :** Programme intra-muros

**Saison :** Printemps

## Aperçu de l'activité

Les participants prennent part à une activité amusante de coopération dans un environnement printanier afin d'établir des relations saines et des liens sociaux, tout en découvrant d'autres occasions d'être actifs au cours de la journée d'école.

Consultez la page de [Considérations en matière de sécurité](#) de la ressource *Au-delà des murs : activités pour l'extérieur* pour de plus amples renseignements sur les normes de sécurité, des considérations de sécurité au printemps et des consignes relatives aux aires et aux surfaces de jeu extérieures visant à assurer la sécurité des participants.

## Matériel

4 ou 5 cerceaux par groupe

## Consignes pour le jeu

- Divisez les participants en petits groupes égaux.
- Les membres d'un groupe travaillent ensemble pour faire avancer les membres d'une extrémité à l'autre de l'aire de jeu (l'étang).
- Distribuez quatre ou cinq cerceaux (nénuphars) à chaque équipe et demandez-leur de les placer en une ligne vers l'autre extrémité de l'étang.
- Au signal prédéterminé, le premier participant en ligne saute comme une grenouille d'un cerceau à l'autre. Les autres participants ramassent les cerceaux dans lesquels le premier participant a sauté et les placent à l'avant de la ligne pour permettre à la grenouille de sauter jusqu'à l'autre bout de l'étang.
- Si la grenouille saute à côté du cerceau et atterrit dans « l'eau », elle doit recommencer du départ.
- Lorsque la grenouille se rend à l'autre bout de l'étang, une autre grenouille commence à sauter dans les cerceaux pour traverser l'étang à sens inverse.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les participants aient eu l'occasion d'être la grenouille.

## Adaptations

Voici quelques conseils qui pourraient optimiser le degré de difficulté et le plaisir pour les participants.

- Faites jouer les groupes l'un contre l'autre ou demandez-leur de se chronométrer et d'essayer de battre leur meilleur temps.
- Utilisez des plus petits objets (p. ex., marqueurs de plancher ou disques en caoutchouc) pour remplacer les cerceaux afin d'accroître le degré de difficulté pour la grenouille.
- Plutôt que d'utiliser des nénuphars pour traverser l'étang, les participants jouent à « saute-mouton ». Les participants s'accroupissent, le dos arrondi, avec les mains au sol devant eux pour maintenir leur équilibre. Un participant place ses mains sur le dos du membre de l'équipe devant et pousse vers l'avant avec les mains et les pieds pour sauter par-dessus. Lorsque le participant atteint le devant de la file, il s'accroupit et le participant à l'arrière de la file devient la grenouille et saute par-dessus les membres de son équipe jusqu'à ce qu'il atteigne l'avant de la ligne.

## Modifications

Voici quelques conseils qui pourraient optimiser l'inclusion et le plaisir de l'ensemble des participants.

- Pour les participants à mobilité réduite : demandez-leur de choisir une autre façon de se déplacer pour imiter une grenouille ou réduisez la distance de déplacement.
- Faites appel à des approches inclusives afin d'accroître ou de réduire le degré de difficulté et de trouver un rôle pour chaque participant en vue de favoriser une pleine participation.