

Baseball roche-papier-ciseaux – deux façons de jouer

Activité

Ressource: Le jeu pour tous

Cycle(s): Moyen Intermédiaire

Lieux : gymnase, grand espace d'activité, terrain asphalté, terrain extérieur, terrain de baseball extérieur

Survol de l'activité

Ce jeu est conçu pour maximiser la participation et l'inclusion de tous. La version pour un grand groupe se joue idéalement à l'extérieur sur un grand terrain ou un espace asphalté, ou une combinaison des deux de manière à ce que tous les participants puissent se déplacer librement dans l'aire de jeu. Ces versions peuvent être mises en place rapidement et requièrent peu de matériel. Elles peuvent se jouer à divers endroits en petits ou grands groupes. Un sentiment d'encouragement et de valorisation est favorisé chez les participants qui jouent à roche-papier-ciseaux et se déplacent de façon amusante autour des buts aux mieux de leurs capacités.

Éléments à prendre en compte

- Choisissez la version de l'activité qui correspond le mieux aux champs d'intérêt des participants qui prennent part à l'activité intra-muros et qui répond le mieux à leurs besoins.
- Intégrez certaines (ou l'ensemble) des variantes énumérées dans la section « Variantes » lors de la planification de l'activité. Ainsi, il sera possible de mieux satisfaire aux besoins et aux champs d'intérêt des participants lors du jeu tout en maximisant le plaisir, l'inclusion et la participation de tous.
- Accordez une plus grande place aux perspectives et aux choix des participants et interrompez l'activité périodiquement pour leur présenter les variantes. Demandez-leur de choisir de quelle façon il serait

préférable de modifier l'activité afin de maximiser le plaisir, l'inclusion et la participation de tous.
Encouragez les participants à ajouter d'autres variantes de leur choix.

Sécurité

- Inspectez l'aire d'activité et le matériel pour retirer tout ce qui peut poser un risque de blessures.
- Vérifiez que la surface de jeu offre une traction suffisante.
- Établissez les limites de l'aire de jeu à une distance sécuritaire des murs et des obstacles et montrez-les aux participants.
- Passez en revue les consignes de sécurité et les règles pour l'activité avec les participants.
- Demandez aux participants d'avoir conscience de leur entourage lors du jeu, y compris de l'endroit où se trouvent les autres personnes.

1^{re} version : Baseball roche-papier-ciseaux (grand groupe)

Matériel

- 4 buts de baseball, cerceaux, repères au sol ou cônes plats pour établir les buts
- Sac de pinces à linge ou d'élastiques ou petits objets pour faire le suivi des points
- Dossards pour la moitié des participants

Consignes pour le jeu

- Divisez les participants en deux (2) groupes; les membres d'un groupe portent des dossards.
- Les participants aménagent l'aire de jeu en forme de losange de baseball en utilisant leurs quatre buts. Les buts doivent être situés à une distance sécuritaire des murs ou d'autres obstacles. Les coins d'une pièce ou d'un gymnase ne peuvent pas servir de buts.
- Les groupes peuvent décider de la superficie du terrain de jeu et la modifier tout au long du jeu si nécessaire.
- Tous les participants se réunissent au premier but dans l'aire de jeu.

- La personne responsable de l'activité intra-muros se tient au marbre avec un sac de pinces à linge ou d'élastiques pour faire le suivi des points.
- Le jeu commence au premier but; les participants choisissent un partenaire et jouent à roche-papier-ciseaux (RPC).
- Le gagnant se déplace au prochain but et son partenaire reste sur le but et fait une activité de mouvement stationnaire jusqu'à l'arrivée d'un nouveau partenaire pour jouer à RPC. Utilisez les [50 GIF d'activités physiques d'Ophea](#) pour des idées de mouvements.
- Chaque égalité à RPC compte comme un but. Par exemple, deux égalités et une victoire = un triple. Le participant qui finit par gagner à RPC avance de trois (3) buts dans cette situation.
- À chaque but, les participants jouent à RPC avec les autres participants sur ce but.
- Les participants choisissent la manière de se déplacer entre les buts (p. ex., courir, sauter, sauter à cloche-pied, glisser, se rouler, rouler en fauteuil roulant).
- Les participants continuent de jouer à RPC et reçoivent une pince à linge ou un élastique après avoir traversé le marbre.
- Le jeu se poursuit pendant une durée déterminée, à la fin de laquelle les groupes se rassemblent et comptent leurs pinces à linge ou élastiques (« points »).
- Après un certain temps, présentez aux participants certaines (ou l'ensemble) des variantes. Demandez-leur de déterminer comment le jeu pourrait être changé pour qu'il soit plus amusant, pour que le défi soit plus grand, et pour que leur chance de réussite soit meilleure. Encouragez-les à ajouter d'autres variantes de leur choix.

Variantes

- Reculer d'un but lorsque l'on ne gagne pas une ronde de RPC.
- Jouer à RPC avec des gestes faisant appel à diverses parties du corps au lieu de simplement avec les mains (p. ex., faire la roche avec tout le corps, s'allonger à plat sur le sol pour le papier, former de grands ciseaux avec les bras).
- Prévoir un espace de repos ou un banc pour prendre une pause après avoir marqué un point. Les participants peuvent se reposer pendant 2 rondes de RPC avant de réintégrer le jeu au premier but.

2^e version : Baseball roche-papier-ciseaux (petit groupe)

Matériel

- 1 morceau de nouille de piscine (un quart) par groupe
- 4 cerceaux, repères au sol ou cône plats pour établir les buts
- Sac de pinces à linge ou d'élastiques ou petits objets pour faire le suivi des points
- Dossards pour la moitié des participants

Consignes pour le jeu

- Divisez les participants en groupes de 8 à 10 personnes. Demandez aux groupes de se diviser à nouveau pour former deux plus petites équipes.
- Un participant de chaque groupe se porte volontaire pour être un « défenseur de nouille » et porte un dossard.
- Les participants aménagent l'aire de jeu en forme de losange de baseball en utilisant leurs quatre buts. Les buts doivent être situés à une distance sécuritaire des murs ou d'autres obstacles. Les coins d'une pièce ou d'un gymnase ne peuvent pas servir de buts. Placez un petit cône au milieu du losange pour établir le monticule du lanceur.
- Les groupes peuvent décider de la superficie du terrain de jeu et la modifier tout au long du jeu si nécessaire.
- Tous les participants se réunissent au premier but; les participants choisissent un partenaire et jouent à roche-papier-ciseaux (RPC).
- Le « défenseur de nouille » de chaque groupe se place au monticule, et après avoir compté jusqu'à 10, peut essayer de toucher le coureur entre les buts avec la nouille.
- Si le coureur se fait toucher, il est retiré et revient au premier but pour jouer de nouveau à RPC.
- Le gagnant se déplace au prochain but et les autres restent sur le but en exécutant une activité de mouvement stationnaire jusqu'à l'arrivée d'un nouveau partenaire pour jouer à RPC. Utilisez les [**50 GIF d'activités physiques d'Ophea**](#) pour des idées d'activités.

- Chaque égalité à RPC compte comme un but. Par exemple, deux égalités et une victoire = un triple. Le participant qui finit par gagner à RPC avance de trois (3) buts dans cette situation.
- À chaque but, les participants jouent à RPC avec les autres participants sur ce but.
- Les participants choisissent la manière de se déplacer entre les buts (p. ex., courir, sauter, sauter à cloche-pied, glisser, se rouler, rouler en fauteuil roulant).
- Les participants continuent de jouer à RPC et reçoivent une pince à linge ou un élastique après avoir traversé le marbre.
- Le jeu se poursuit pendant une durée déterminée, à la fin de laquelle les membres des petits groupes se rassemblent et comptent leurs pinces à linge ou élastiques (« points »).
- Après un certain temps, présentez aux participants certaines (ou l'ensemble) des variantes. Demandez-leur de déterminer comment le jeu pourrait être changé pour qu'il soit plus amusant, pour que le défi soit plus grand, et pour que leur chance de réussite soit meilleure. Encouragez-les à ajouter d'autres variantes de leur choix.

Variantes

- Réduire le nombre de buts.
- Demander aux participants de faire un exercice stationnaire (p. ex., 5 fentes avant, 5 étirements des bras) à leur arrivée à chaque but avant de jouer une ronde de RPC.
- Jouer à RPC avec des gestes faisant appel à diverses parties du corps au lieu de simplement avec les mains (p. ex., faire la roche avec tout le corps, s'allonger à plat sur le sol pour le papier, former de grands ciseaux avec les bras).
- Prévoir un espace de repos ou un banc pour prendre une pause après avoir marqué un point. Les participants peuvent se reposer pendant 2 rondes de RPC avant de réintégrer le jeu au premier but.
- Reculer d'un but lorsque l'on ne gagne pas une ronde de RPC.