Colibri – deux façons de jouer

Activité

Ressource: Le jeu pour tous

Cycle(s): Intermédiaire Supérieur

Lieux : gymnase, grand espace d'activité, terrain asphalté, terrain extérieur

Survol de l'activité

Ce jeu est conçu pour maximiser la participation et l'inclusion de tous. Les deux versions peuvent se jouer dans divers endroits en petits ou grands groupes. Ce jeu, qui combine le soccer et le handball, favorise le mouvement lors de l'envoi et de la réception de passes. Les participants travaillent ensemble pour conserver la possession du ballon et l'envoyer dans le filet pour marquer des buts.

Éléments à prendre en compte

- Choisissez la version de l'activité qui correspond le mieux aux champs d'intérêt des participants qui prennent part à l'activité intra-muros et qui répond le mieux à leurs besoins.
- Intégrez certaines (ou l'ensemble) des variantes énumérées dans la section « Variantes » lors de la planification de l'activité. Ainsi, il sera possible de mieux satisfaire aux besoins et aux champs d'intérêt des participants lors du jeu tout en maximisant le plaisir, l'inclusion et la participation de tous.
- Accordez une plus grande place aux perspectives et aux choix des participants et interrompez l'activité périodiquement pour leur présenter les variantes. Demandez-leur de choisir de quelle façon il serait préférable de modifier l'activité afin de maximiser le plaisir, l'inclusion et la participation de tous. Encouragez les participants à ajouter d'autres variantes de leur choix.

Sécurité

- Inspectez l’aire d’activité et le matériel pour retirer tout ce qui peut poser un risque de blessures.
- Vérifiez que la surface de jeu offre une traction suffisante.
- Établissez les limites de l’aire de jeu à une distance sécuritaire des murs et des obstacles et montrez-les aux participants.
- Passez en revue les consignes de sécurité et les règles pour l’activité avec les participants.
- Demandez aux participants d’avoir conscience de leur entourage lors du jeu, y compris de l’endroit où se trouvent les autres personnes.

1re version : Colibri (grand groupe)

Matériel

- 2 petits filets de hockey en salle
- 3 ou 4 cônes ou petits disques en caoutchouc par groupe
- Dossards pour la moitié du groupe
- Divers types de ballons à envoyer et recevoir (p. ex., ballons souples, ballons en mousse, ballons de soccer intérieur)

Consignes pour le jeu

- Divisez les participants en deux (2) groupes.
- Les participants choisissent un type de ballon avec lequel jouer et peuvent changer de ballon tout au long du jeu.
- Les participants aménagent l’aire de jeu avec un filet à chaque extrémité et une petite surface de réparation (enceinte) autour du filet délimitée par de petits cônes ou des repères en caoutchouc au sol.
- La moitié de chaque groupe joue sur le terrain et l’autre moitié sur les lignes de touche, un participant se portant volontaire pour être le gardien de but.

- Encouragez les participants à changer fréquemment de position (p. ex., aux 5 minutes) pour leur permettre de jouer à plusieurs reprises sur le terrain, sur les lignes de touche et comme gardien de but.
- Le jeu commence par un entre-deux comme au basketball.
- Le jeu se joue comme le handball lorsque le ballon est dans les airs et comme le soccer lorsqu'il est au sol.
- Les participants peuvent changer le jeu en handball en donnant un petit coup de pied au ballon pour se l'envoyer à eux-mêmes dans les airs ou en envoyant le ballon avec le pied contre le mur. Le ballon peut également être envoyé dans les airs vers un joueur en ligne de touche pour changer le jeu en handball.
- Les participants peuvent pivoter, mais ne peuvent pas faire de pas en jouant au handball.
- Les participants peuvent également changer le jeu en soccer en laissant tomber le ballon sur la surface de jeu depuis une hauteur supérieure à la taille. Le jeu change automatiquement pour se jouer comme le soccer lorsque le ballon touche au sol.
- Seuls les gardiens de but sont autorisés à ramasser le ballon du sol à l'intérieur de leur surface de réparation.
- Les participants le long de la ligne de touche sont des joueurs actifs dans le jeu et peuvent se déplacer le long des lignes de touche pour recevoir et envoyer des passes à leur groupe.
- Les participants peuvent marquer en envoyant le ballon dans le filet comme au handball, ou en envoyant le ballon dans le filet avec le pied.
- Les participants le long de la ligne de touche peuvent également envoyer le ballon dans le filet.
- Demandez aux participants de déterminer le nombre de points à attribuer pour un but de handball et un but de soccer (p. ex., même nombre de points ou un point pour le handball et deux points pour le soccer).
- Après un certain temps, présentez aux participants certaines (ou l'ensemble) des variantes. Demandez-leur de déterminer comment le jeu pourrait être changé pour qu'il soit plus amusant, pour que le défi soit plus grand, et pour que leur chance de réussite soit meilleure. Encouragez-les à ajouter d'autres variantes de leur choix.

Variantes

- Demander aux participants de déterminer la superficie de la surface de réparation du gardien de but et de la modifier pendant le jeu.
- Permettre aux participants de changer le nombre de joueurs sur la ligne de touche et dans l'aire de jeu selon les besoins pendant le jeu.
- Permettre aux participants de choisir un autre type de ballon.
- Jouer sans gardiens de but pour les joutes à l'intérieur et tourner les filets face aux murs aux extrémités. Les participants doivent faire rebondir le ballon sur le mur pour marquer. Pour le jeu à l'extérieur, les participants peuvent toucher le poteau de but avec le ballon ou toucher un cône placé comme cible.

2e version : Colibri (petit groupe)

Matériel

- 1 nouille de piscine par groupe
- 2 petits filets de hockey en salle
- 3 ou 4 cônes ou petits disques en caoutchouc par groupe
- Dossards pour la moitié du groupe
- Divers types de ballons à envoyer et recevoir (p. ex., ballons souples, ballons de soccer intérieur)

Consignes pour le jeu

- Divisez les participants en petits groupes de 5 à 9 personnes.
- Les participants choisissent un type de ballon avec lequel jouer et peuvent changer de ballon tout au long du jeu.
- Les participants aménagent le terrain de jeu en utilisant des cônes ou des lignes sur le sol ou des lignes de fond à l'extérieur. Créez autant de petits terrains de jeu que possible pour accueillir le nombre de participants, en tenant compte de l'espace à votre disposition.

- Un participant de chaque groupe se porte volontaire pour être le « chat » en utilisant une nouille de piscine.
- Le chat peut toucher les joueurs avec la nouille de piscine, ce qui entraîne l'arrêt du jeu; le groupe adverse prend alors possession du ballon à sa ligne de fond.
- Pour commencer le jeu, les deux groupes s'alignent le long de leur ligne de fond respective. Un groupe donne ensuite un coup de pied au ballon pour l'envoyer à l'autre groupe. Si le ballon est attrapé dans les airs, le jeu se joue pour commencer comme au handball. S'il touche au sol, il se joue comme au soccer.
- Les participants peuvent changer le jeu en handball en donnant un petit coup de pied au ballon pour se l'envoyer à eux-mêmes ou dans les airs à un autre membre de leur groupe, ou en envoyant le ballon avec le pied contre le mur.
- Les participants peuvent également changer le jeu en soccer en laissant tomber le ballon sur la surface de jeu depuis une hauteur supérieure à la taille. Le jeu change automatiquement pour se jouer comme le soccer lorsque le ballon touche au sol.
- Les participants peuvent pivoter, mais ne peuvent pas faire de pas en jouant au handball.
- Il n'y a pas de gardiens de but dans cette version du jeu.
- Un point est marqué si le ballon est passé comme au soccer ou au handball au-delà de la ligne de fond. Le ballon doit être touché avec le pied ou attrapé dans les airs de l'autre côté de la ligne pour compter un point.
- Demandez aux participants de déterminer le nombre de points pour un but de handball et un but de soccer (p. ex., même valeur, un point pour le handball et deux points pour le soccer, ou aucun point).
- Après un certain temps, présentez aux participants certaines (ou l'ensemble) des variantes. Demandez-leur de déterminer comment le jeu pourrait être changé pour qu'il soit plus amusant, pour que le défi soit plus grand, et pour que leur chance de réussite soit meilleure. Encouragez-les à ajouter d'autres variantes de leur choix.

Variantes

- Demander aux participants de déterminer un nombre minimum de passes nécessaires avant qu'un but puisse être marqué.
- Envoyer le ballon de diverses manières (p. ex., faire rouler, frapper, lancer) pour commencer le jeu.
- Permettre aux participants de choisir un autre type de ballon.