

BASEBALL ROCHE- PAPIER-CISEAUX

Nom de l'activité

Baseball roche-papier-ciseaux

Survol

Activité structurée au gymnase

Niveau

Élémentaire ou secondaire

Installations

Gymnase ou aire d'activité extérieure

Matériel

Sac d'épingles à linge, cerceaux, cônes

Sécurité

Consulter les renseignements dans la section *À propos des activités intra-muros* portant sur [la surveillance et la sécurité](#) pour de l'aide afin d'établir les rapports participants/surveillants et les règles de jeu pour cette activité.

Consignes :

- Tous les joueurs commencent dans un coin du gymnase ou de l'aire d'activité (le premier but).
- Les autres coins sont le deuxième but, le troisième but et le marbre. L'enseignant est au marbre avec un sac d'épingles à linge.
- À chaque but, les participants jouent à roche-papier-ciseaux (RPC) avec un autre joueur ; le gagnant se déplace au but suivant tandis que le perdant retourne au but précédent ou demeure au premier but selon le cas.
- Les élèves se déplacent d'un but à l'autre en courant, en sautant, en gambadant ou de toute autre façon choisie.
- Le but du jeu est de se rendre au marbre, de jouer à RPC avec l'enseignant et de gagner pour recevoir une épingle à linge à fixer sur son chandail.
- Si un élève gagne contre l'enseignant, il se rend de nouveau au premier but et recommence afin d'accumuler le plus grand nombre possible d'épingles à linge.

Modifications et variations :

- Jouer à RPC avec des mouvements du corps entier plutôt que seulement les mains.
- Modifier les mouvements locomoteurs (p. ex., marcher, sautiller, gambader) pour le déplacement entre les buts.

Notes à l'intention du surveillant :

- Pour différentes façons de modifier des activités selon l'âge ou les habiletés des participants ou pour favoriser l'inclusion, consulter [l'étape 3 : Élaborer et mettre en œuvre votre plan d'action](#).