

Exemples de stratégies pour l'adaptation de jeux dans un programme intra-muros

La plupart des jeux peuvent être adaptés selon l'espace disponible, le nombre de participants, et leurs habiletés. Voici des idées pour modifier les jeux et les activités de votre programme intra-muros :

- ✓ modifier la superficie ou la forme de l'espace de jeu ;
- ✓ modifier les limites de l'espace de jeu (tenir compte de la sécurité – les murs et les surfaces irrégulières doivent être évités) ;
- ✓ modifier le nombre de participants qui peuvent jouer en même temps sur le terrain ou sur l'aire d'activité ;
- ✓ inclure les joueurs sur les lignes de côté ou aux extrémités afin de maximiser la participation ;
- ✓ adapter le matériel selon la taille ou les habiletés des participants (p. ex., la dimension du ballon, la grosseur du bâton)
- ✓ changer le but (p. ex., utiliser un seau, un cerceau) ou augmenter le nombre de buts ;
- ✓ changer la dimension de la cible ;
- ✓ ajouter du matériel au jeu afin que plus de joueurs puissent le manipuler et participer activement ;
- ✓ changer la façon dont les participants se passent l'objet (p. ex., avec les mains, les pieds, les deux) ;
- ✓ modifier les règles (p. ex., nombre de bonds, nombre de touches de l'objet, nombre de pas avec l'objet) afin de satisfaire aux besoins des joueurs selon leurs diverses habiletés ;
- ✓ modifier le système de pointage pour favoriser le travail d'équipe et la coopération ;
- ✓ accroître le travail d'équipe et la coopération nécessaires en établissant le nombre de passes, le nombre de participants qui doivent recevoir une passe, ou une séquence prédéterminée de passes avant de pouvoir tenter de marquer ;



ÉTAPE 3 : OUTILS ET RESSOURCES

Exemples de stratégies pour l'adaptation de jeux dans un programme intra-muros

- ✓ demander aux participants de déterminer comment adapter l'activité pour accroître le plaisir et augmenter le niveau de difficulté.